1. Khái niệm lặp, các loại lặp:

* Là câu lệnh lặp đi lặp lại một khối lệnh trong lập trình.
* Có 2 loại lặp:
  + Lặp biết trước số lần lặp.
  + Lặp không biết trước số lần lặp.
* Trong JS hỗ trợ người dùng các câu lệnh thực hiện vòng lặp như: for, while, do-while, for-in, for-of, foreach, map,…

1. For:

* Syntax:

for(biểu thức khởi tạo, biểu thức điều kiện, biểu thức sau lặp )){

//khối lệnh thực hiện.

}

* Trong đó:
  + Biểu thức khởi tạo: là biểu thức thường dùng để khai bóa biến, các giá trị cần dùng trong vòng lặp.(được sử dụng duy nhất khi bắt đầu).
  + Biểu thức điều kiện: là biểu thức dùng để xác định vòng lặp có còn được thực hiện hay không (điều kiện đúng thì biểu thức lặp mới được thực thi, nếu sai thì vòng lặp kết thúc).
  + Biểu thức sau lặp: là biểu thức được sử dụng sau vòng lặp.

1. While:

* Syntax:

While(biểu thức điều kiện){

//Khối lệnh cần lặp.

}

Trong đó:

Biểu thức điều kiện: xác định nếu đúng thì khối lệnh được thực thi, nếu sai vòng lặp sẽ kết thúc.

1. Do-while:

* Syntax:

do{

//biểu thức lặp.

}while(biểu thức điều kiện);

Trong đó:

Biểu thức điều kiện: xác định nếu đúng thì khối lệnh được thực thi, nếu sai vòng lặp sẽ kết thúc.

1. Vòng lặp lồng nhau:
2. Break và continue:

* break được sử dụng để ngay lập tức dừng vòng lặp.
* continue: được dử dụng để dừng vòng lặp hiện tại và bắt đầu vòng lặp mới.
* Cả break và continue chỉ có tác dụng đối với vòng for gần nó nhất.